

Petunjuk

1. Soal tidak perlu dikerjakan secara berurutan.
2. Tuliskan semua jawaban anda dalam satu file berformat pdf.
3. Untuk soal no 2, anda hanya wajib mengerjakan satu dari dua sub nomor.
4. Untuk soal no 3, contoh dari GDD dapat dilihat pada https://drive.google.com/file/d/0B8PRzcs61NSLRmJJS3dMQ2ZLM0U/view?fbclid=IwAR1SzA51p52PUiCgUe_Ld27RMk3je_fGWUujQp2D2ar7-woUZBVqB1eu_5E. GDD tidak perlu diberi Index. Ilustrasi atau gambar sifatnya opsional.
5. Untuk soal no 4 bersifat opsional. File dapat dishare menggunakan link gdrive kemudian isi jawaban no.4 dengan link tersebut.

Soal

1. Apa yang anda ketahui tentang konsep OOP pada bahasa pemrograman?
2. Kerjakan 1 dari 2 sub nomor:
 - a. Review game favorit kalian. Kemudian, jika anda adalah developer game tersebut, tuliskan mekanik apa yang akan anda tambahkan/hilangkan untuk menyempurnakan game tersebut).
 - b. Buatlah suatu *sprite animation* karakter 2D yang minimal mencakup animasi *idle* dan *walk*. Karya harus orisinil namun boleh mengambil inspirasi dari desain karakter game yang sudah ada.
3. Buatlah satu Game Design Document (GDD) dengan tema/genre game bebas. GDD harus mencakup :
 - a. Nama aplikasi game
 - b. Latar belakang
 - c. Deskripsi game
4. Implementasikan GDD yang telah dibuat pada soal no 4 dalam bentuk prototype (tidak harus sudah jadi secara penuh). Dibebaskan untuk menggunakan game engine ataupun framework apapun. Tidak harus menggunakan asset atau material yang telah dibuat sendiri, dengan kata lain boleh menggunakan asset yang sudah tersedia.